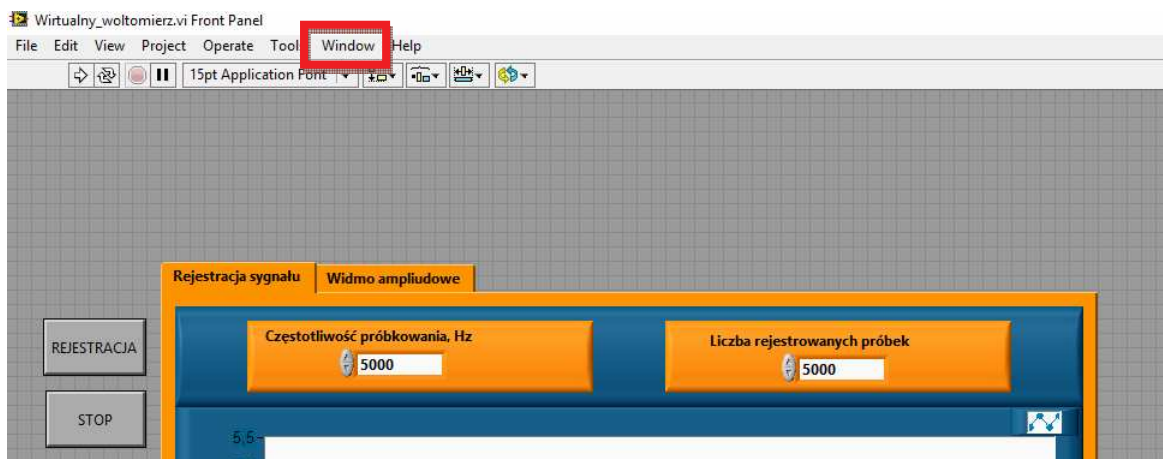
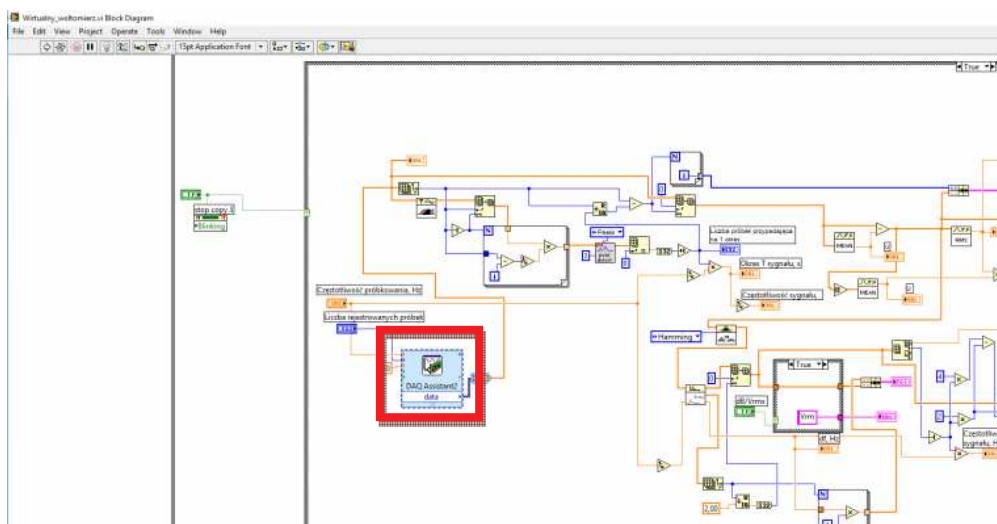


Instrukcja obsługi modułu do akwizycji danych DAQ - NI USB 6009

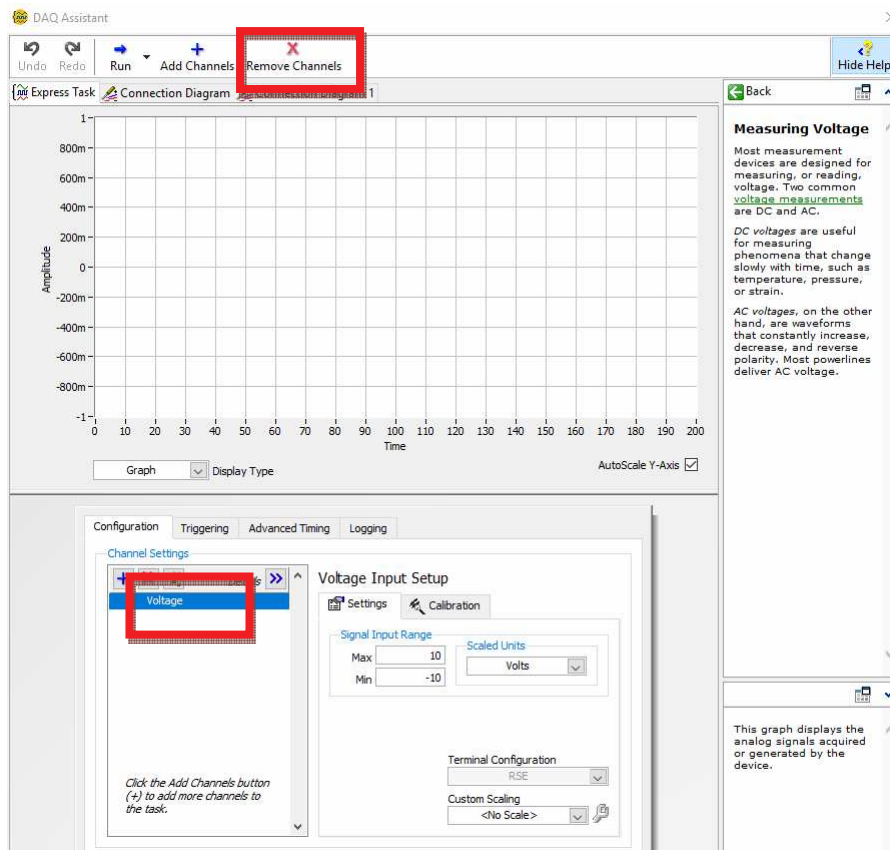
1. **Przed podłączeniem sygnału analogowego** z generatora funkcyjnego do wybranego wejścia analogowego DAQ (np. AI2) najpierw należy otworzyć aplikację **Wirtualny_woltomierz.vi**
2. Na pasku menu programu trzeba wybrać opcję „**Window**”, a następnie „**Show Block Diagram**”, co umożliwi przejście z panelu frontowego użytkownika do tzw. diagramu.



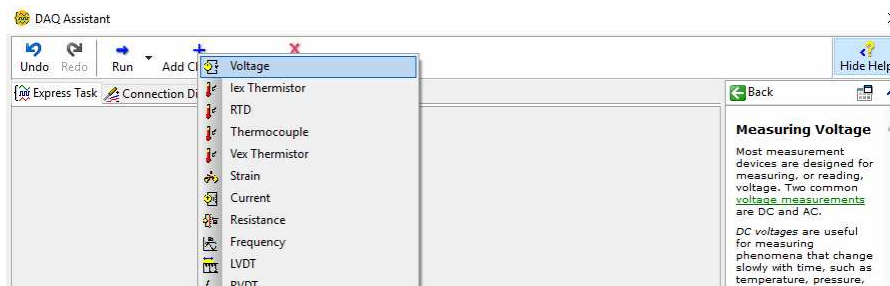
3. Znajdź na diagramie moduł „**DAQ Assistant**” i otwórz go (tj. kliknij na ten moduł 2 razy).



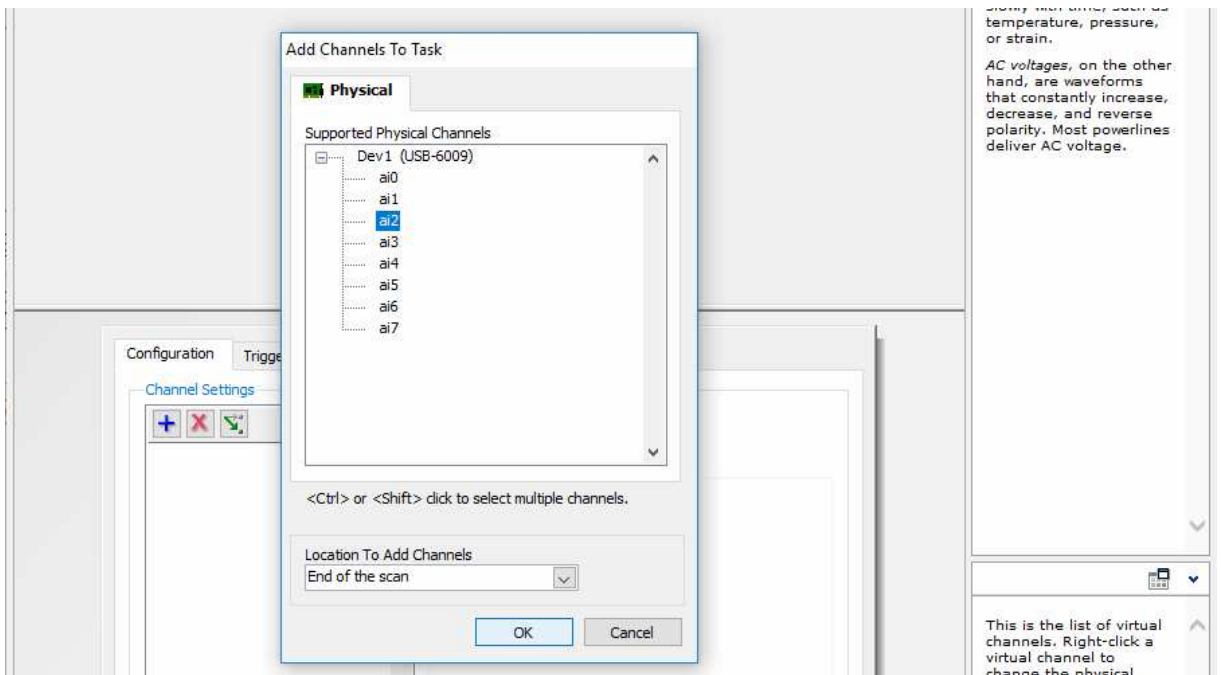
4. Otworzy się **okno do konfiguracji modułu DAQ**
Najpierw usuń wszystkie kanały widoczne w tym oknie (tzn. zaznacz jeden kanał - „**Voltage**” na niebieskim tle) i wybierz opcję „**Remove Channels**”, a potem opcję „**Add Channels**”.



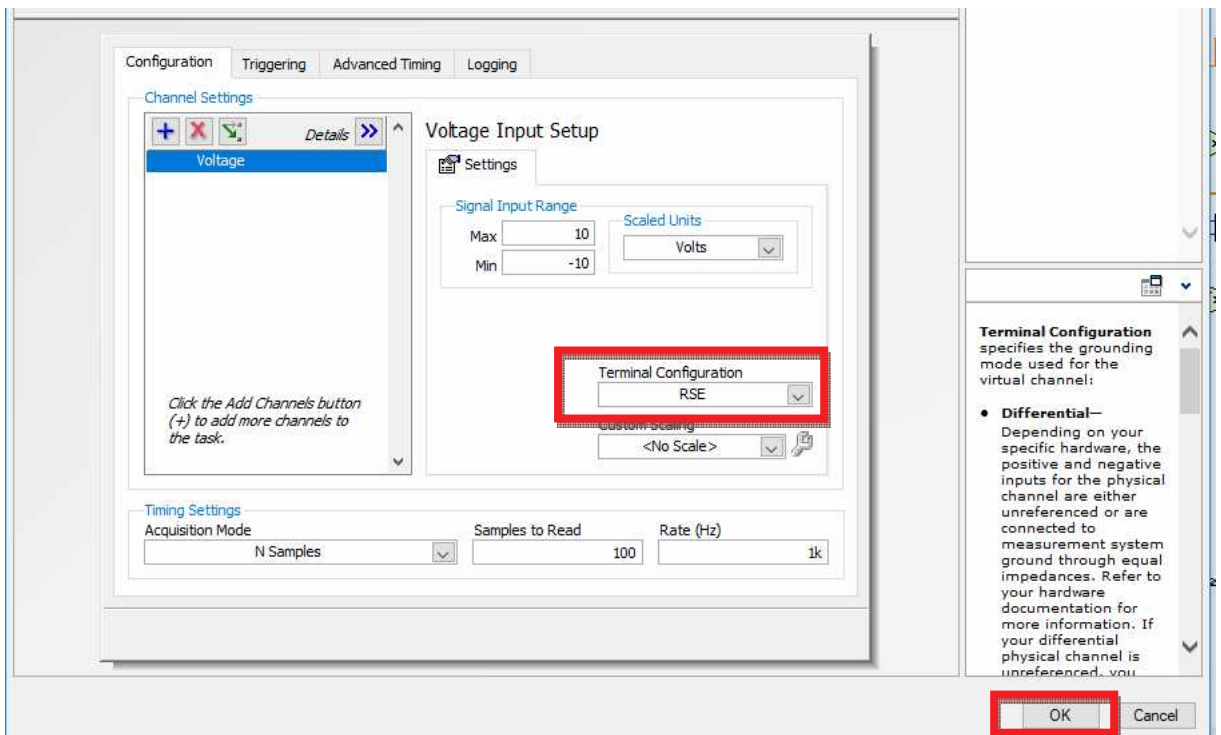
5. Po tej operacji pojawi się nowe okno i w tym nowym oknie wybierz „Voltage”.



6. W kolejnym oknie, które otworzy się automatycznie zaznacz jedno z 8 wejść analogowych modułu DAQ, do którego zostanie doprowadzony sygnał z generatora funkcyjnego w celu rejestracji (np. **Analog Input 2 - ai2**). Po zaznaczeniu nr wejścia analogowego naciśnij przycisk **OK**.



7. Na koniec ustaw „Terminal Configuration” jako RSE oraz zatwierdź wszystkie wprowadzone zmiany przyciskiem OK.



8. REJESTRACJA

Po powrocie na panel frontowy (kliknij „**Window**” na pasku menu program, a następnie „**Show Front Panel**”) należy podać częstotliwość próbkowania i liczbę rejestrowanych próbek.

Program uruchamia się za pomocą „**strzałki**” (umieszczonej na pasku menu programu). W celu zarejestrowania próbek sygnału należy nacisnąć wirtualny przycisk „**REJESTRACJA**”. Operację rejestracji próbek można wielokrotnie powtarzać bez konieczności zatrzymywania całego programu.

Jeżeli użytkownik programu chce zmienić parametry rejestracji, tj. częstotliwość próbkowania i liczbę rejestrowanych próbek musi najpierw zatrzymać program przyciskiem **STOP** lub **czerwonym guzikiem** (na pasku menu). Następnie wpisać nowe parametry rejestracji i ponownie uruchomić program za pomocą „**strzałki**”.

